Anhang zum Engagement/Gastspielvertrag			
Gastspiel in Datum			
Bühnenanweisung Technik			
Philipp Scharrenberg: VERWIRREN IST MENSCHLICH			
Spielbereite Bühne (besenrein) und Garderobe stehen mindestens 2 Stunden vor Vorstellungsbeginn zur Verfügung. Bühne, Licht und Ton sind bei Ankunft des Künstlers bereits eingerichtet und verkabelt. Der/die Haustechniker/in ist anwesend.			
Unser Timing:	17:30 Uhr 17:45 Uhr 19.00 Uhr Publikumseinlass	Ankunft Soundcheck und Einler Auftrittsraum ist ruhig ca. ½ Stunde vor Vorst	und auftrittsfertig
Garderobe:	Der Veranstalter stellt dem Künstler eine beheizte Garderobe in unmittelbarer Nähe zur Bühne zur Verfügung, in der er sich unter normalen Bedingungen ungestört umziehen kann. 1 Stuhl, 1 Tisch, 1 Spiegel, gute Beleuchtung, Waschgelegenheit baschließbare Garderobe oder Schrank für Wertgegenstände		
Catering:	1-2 Flaschen Mineralwasser ohne Kohlensäure (Vittel, Evian, etc.), gern auch heißes Wasser oder Wasserkocher. Der Künstler weiß, dass er aufgrund diverser Ernährungsphilosophien schwer zu becatern ist, und freut sich über vegetarische Snacks, Käsebrötchen, Rohkost, Salat oder Obst.		
Bühne:	 Mindestmaße: 5 m breit x 4 m tief Der Veranstaltungsraum lässt sich komplett verdunkeln. Schwarzer Aushang 1 Tisch, 1 Stuhl (vom Saal aus gesehen rechts) 1 Barhocker 		
Ton:	 Haustechniker/in ist anwesend und fährt den Ton. Dem Raum angemessene gesangstaugliche PA 1 Monitorbox (vom Saal aus gesehen links) 1 kabelloses Mikro im Galgenstativ (bühnenmittig) Am Tisch: 1 Galgenstativ 2 XLR-Anschlüsse für Stereo-DI-Box (Box bringt Künstler mit) 1 Stromanschluss 		
Licht:	 Haustechniker/in ist anwesend und fährt das Licht. Mind. 4 x 1kw frontal 3-4 verschiedene Lichtstimmungen 		
Dieser Anhang ist verbindlich. Veränderungen müssen vom Management bzw. Künstler schriftlich bestätigt werden.			
Haustechniker/in:	Name	Tel	Fax
ORT	DATU	M	Für weitere Bückfragen
VEDANICTALTED			Für weitere Rückfragen wenden Sie sich bitte an Brigitte Biermann Agentur Zirkel +49 5251 3909765

20.10.2024

VERANSTALTER